

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Kata fisika sudah tidak asing lagi bagi para pelajar yang merupakan momok dari ilmu pengetahuan karena sulitnya rumus – rumus dan teori praktikumnya. Pelajar mengenal dan mempelajari fisika mulai dari SMP/MTs sampai SMA (khusus jurusan IPA) dan kalangan lainnya. Berhitung dan teori praktek merupakan aktifitas sehari-hari, tiada aktifitas tanpa menggunakan fisika, akan tetapi banyak yang tidak tahu apa pengertian fisika, apa istilah fisika dari berbagai negara, ruang lingkupnya dan masih banyak lagi.

Fisika merupakan mata pelajaran yang wajib bagi kalangan pelajar SMP/MTs, SMA/MA. Tidak sedikit siswa yang menganggap pelajaran fisika menjadi momok yang menakutkan. Apalagi fisika juga disertai sebuah teori – teori dan praktikum yang membuat siswa banyak mengolah dan memutar – mutar otaknya. Anggapan bahwa pelajaran ini adalah pelajaran yang sulit dan menakutkan sudah melekat kuat di benak siswa. Dan seringkali siswa malas untuk belajar membuka buku serta mencoba teori dan mempraktekannya. Hal ini berdampak pada tingkat motivasi seorang siswa untuk mengikuti pelajaran fisika tersebut.

Motivasi merupakan hal dasar yang diperlukan seorang siswa untuk memahami tentang pelajaran SMA/MA. Dengan adanya motivasi yang kuat, maka akan timbul pula semangat yang kuat untuk mempelajari dan memahami fisika tersebut dan seakan malas untuk harus membuka buku ketika belajar. Pembelajaran diperlukan cara – cara yang baru yang dapat dilakukan dimana saja dan kapan saja.

Seiring kemajuan zaman, siswa menginginkan pembelajaran yang baru untuk dapat belajar dengan menggunakan Laptop, Tablet, maupun Handphone, yang dapat digunakan dimana saja. Untuk itu diperlukan aplikasi yang dapat memudahkan para siswa tersebut, salah satunya dengan menggunakan android.

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Adapun rumusan masalah dalam penelitian ini adalah : bagaimana cara membuat aplikasi untuk mempermudah dan dapat meningkatkan motivasi siswa SMA/MA kelas XII khususnya jurusan IPA dalam mempelajari pelajaran Fisika sebagai bekal menghadapi UAN dengan berbasis Android.

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Penulis menghindari adanya penyimpangan maupun pelebaran pokok masalah dalam penyusunan penelitian ini maka peneliti memberikan batasan masalah, yaitu:

- a. Aplikasi yang akan dirancang merupakan aplikasi yang digunakan untuk membantu proses pembelajaran.
- b. Aplikasi ini dirancang untuk pendidikan fisika di SMA/MA kelas XII jurusan IPA.
- c. Berisi materi fisika SMA/MA kelas XII semester 1 dan 2 serta dilengkapi dengan soal dan pembahasannya.

#### **1.4 TUJUAN PENELITIAN**

Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi berbasis Android yang dapat mempermudah dan meningkatkan motivasi siswa SMA/MA dalam memahami dan mempelajari pelajaran fisika sebagai bekal untuk menghadapi UAN

#### **1.5 MANFAAT PENELITIAN**

Manfaat perancangan dan penelitian ini adalah:

##### **1.5.1 Bagi Penulis**

- a. Melatih Penulis di dalam pembuatan laporan penelitian dan juga dapat membandingkan teori yang di dapat di bangku kuliah dengan aplikasi praktek perancangan aplikasi pembelajaran berbasis android.
- b. Berguna dalam jangka pendek sebagai dasar penyusunan skripsi agar dapat memperoleh data yang akurat dan terbaru.

- c. Hasil riset dalam jangka panjang dapat digunakan sebagai dasar pengambilan keputusan dalam usaha pemecahan masalah pada perancangan aplikasi pembelajaran berbasis android.

#### **1.5.2 Bagi Pihak Sekolah**

Manfaat yang diperoleh dari penulisan ini diharapkan dapat menjadi masukan berupa uraian pembahasan dengan saran yang layak dipertimbangkan oleh sekolah-sekolah SMA/MA sehingga dapat menjadi alternatif pembelajaran di era modern.

#### **1.5.3 Bagi Pembaca**

Hasil penelitian ini mudah-mudahan bermanfaat bagi seluruh mahasiswa Universitas Muhammadiyah Surakarta dapat menambah khasanah keilmuannya serta sebagai bahan acuan bagi yang berminat dalam pembahasan yang sama.

#### **1.5.4 Bagi Masyarakat Luas**

Memberikan pandangan yang positif bagi masyarakat mengenai aplikasi pembelajaran fisika yang berbasis android.